

Ochrana dřeva

Ochrana dřeva je velmi důležitá, dřevo je organická surovina, která se skládá z milionů buněk. Dále disponuje mimořádně vysokou pevností, z tohoto důvodu se pro stavební materiály využívají různé druhy listnatých a jehličnatých stromů.

Ochranu dřeva provádíme z následujících důvodů: **vlhkost, UV záření a škodlivé organismy.**

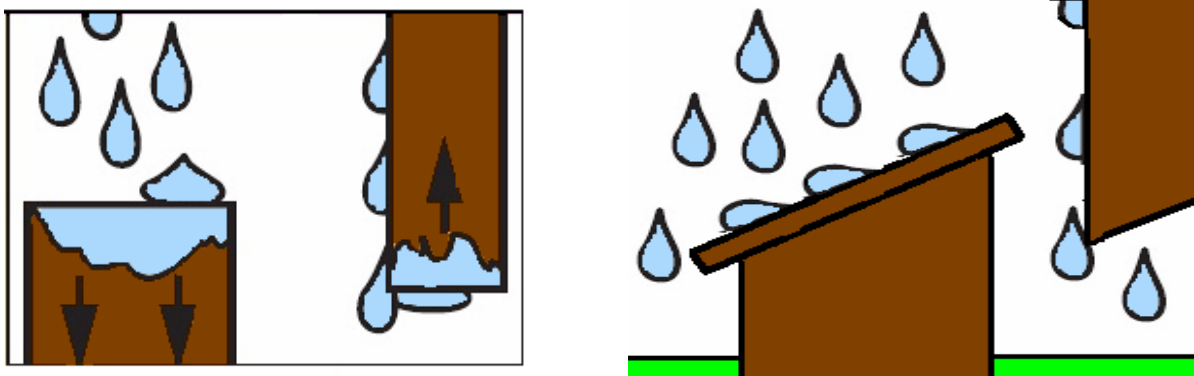
Vlhkost škodí v mnoha ohledech. Jakmile se jednou dostane do dřeva, neustále v něm pracuje a to za každého počasí. Pokud dřevo praská, dostává se do něj ještě více vlhkosti. Teplo, vlhko, chlad a mráz dále zvyšují účinky vody a tím vytváří ideální prostředí pro škodlivé organismy.

Sluneční záření ničí dřevo tak, že z něj vyprchá světlá celulóza a zůstane dřevo šedé a křehké.

Pokud máme dřevo takto poškozené, objevují se ihned řasy, houby a mechy, které většinou dřevo rychle zničí a dokončí zkázu materiálu.

Konstrukční ochrana dřeva

Hrany dřeva je vhodné mít zkosené, neproniká do něj tolik vody a vlhkosti, ve vlhkém prostředí poté vznikají plísně. Zkosené hrany totiž usnadňují odtok vody.



Ochrana rozměrově stálých stavebních částí a nestálých stavebních částí

Povrch se očistí od pryskyřice, mastnoty a lepidla. Poté se provede základní nátěr. Zbylý starý nátěr se obrousí až na dřevo, poté následuje nátěr impregnační lazou, která se používá jako základ a dále se provede dvojitý konečný nátěr lazou.

Lazura na dřevo v interiéru

Lazura na dřevo v interiéru chrání při smršťování a bobtnání dřeva, aniž by materiál popraskal. Nejprve nanese základní nátěr, necháme do rána zaschnout, obrousíme a podle odstínu nanese lazuru podle potřeby jednou až dvakrát.

Lazura

Lazura má za úkol chránit dřevo před poškozením, zachovat jeho vzhled a charakter.

Lazury můžeme rozdělit na dva druhy, a to lazury s obsahem ředidla a lazury vodou ředitelné, které se používají v interiéru.

Nejprve dřevěnou plochu očistíme a natřeme základním nátěrem. Lazura velmi rychle zasychá, proto se nedoporučuje pracovat na celé ploše zároveň. Po základním nátěru se nátěr opakuje.